



LICEO SCIENTIFICO STATALE "ENRICO FERMI"



Via Parma, 1 - 92019 Sciacca - Tel 092585103
www.liceofermisciacca.edu.it - cod. univoco UFESPD

Progetto Avviso/Decreto: M4C112.1-2022-941 Animatori digitali 2022-2024 per la scuola
Titolo Progetto "Animatore digitale: formazione del personale interno"
CUP F84D22002690006

CIRCOLARE N. 207

Sciacca, 13 aprile 2023

*Ai Docenti
Al personale Tecnico
Alla D.S.G.A*

Sito web: www.liceofermisciacca.edu.it

OGGETTO: Percorso formativo "La Scuola 4.0"

Si comunica che, nell'ambito dei Progetti in essere del PNRR, Articolo 1, comma 512, della legge 30 dicembre 2020, n. 178. Decreto del Ministro dell'istruzione 11 agosto 2022, n. 222, articolo 2 - Azioni di coinvolgimento degli animatori digitali nell'ambito della linea di investimento 2.1 "Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico" di cui alla Missione 4 - Componente 1 - del PNRR, il nostro Istituto offre al **personale docente e tecnico** l'opportunità di partecipare al percorso formativo "La scuola 4.0" valido come aggiornamento professionale.

Il corso, della durata di 21 ore, in modalità blended, sarà tenuto dalla prof.ssa Grazia Campo, animatore digitale dell'Istituto.

Per l'iscrizione al percorso formativo è necessario accedere all'area riservata del sito "Scuola futura" al seguente link:

<https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/>

inserendo nel campo di ricerca l'ID del percorso: **124944**

Le iscrizioni saranno aperte fino al 28/04/2023 per un numero di posti non superiore a 25.

Descrizione del percorso formativo

Il corso promuoverà l'innovazione della pratica didattica e dei processi di insegnamento/apprendimento attraverso la conoscenza, la sperimentazione e l'utilizzo della

strumentazione tecnologica innovativa.

Dopo un'introduzione teorica sul DigComp 2.2, i corsisti saranno guidati alla scoperta della Realtà Virtuale (VR), Aumentata (AR) e muoveranno i primi passi nel metaverso.

I partecipanti, inoltre, creeranno contenuti didattici innovativi attraverso l'utilizzo di diversi strumenti digitali e webtool e saranno guidati nell'utilizzo di un microcontroller per l'insegnamento delle STEAM.

Programma

1° incontro: DigComp 2.2 - Definizione di realtà aumentata, realtà virtuale e metaverso - Generazione di un QR code per una didattica aumentata - Utilizzo dell'app Assemblr Edu - Introduzione al Merge Cube;

2° incontro: Gli ologrammi - Creare contenuti per il Merge Cube con Cospaces - Creare contenuti con Paint 3D - Cercare, scaricare, creare immagini a 360°;

3° incontro: Compiti autentici e reali - Creazione di contenuti didattici con Thinglink;

4° incontro: Creazione di ambienti 3D - Introduzione al metaverso - Insegnamento e apprendimento digitale con Mozaik;

5° incontro: Microbit: un microcontroller per le STEAM;

6° incontro: Creatività digitale;

7° incontro: Presentazione dei lavori creati e delle proposte metodologiche emerse. Conclusioni.

Livello di Ingresso

A1 Novizio

Calendario del Percorso formativo

Data	Modalità di erogazione	Orario
03/05/2023	Presenza (laboratorio di robotica in via Parma)	14:30/17:30
05/05/2023	online	14:30/17:30
08/05/2023	Presenza (laboratorio di robotica in via Parma)	14:30/17:30
11/05/2023	online	14:30/17:30
16/05/2023	Presenza (laboratorio di robotica in via Parma)	14:30/17:30
23/05/2023	online	14:30/17:30
25/05/2023	Presenza (laboratorio di robotica in via Parma)	14:30/17:30

I destinatari interessati troveranno sul Registro elettronico la guida per procedere all'iscrizione.

LA DIRIGENTE SCOLASTICA

Prof.ssa Giuseppa Diliberto

Firma autografa omessa

ai sensi dell'art. 3 del D. Lgs. n. 39/1993